אפליקציית תיעוד השתתפות בחדרי בריחה

אפיון

## תיאור

מטרת האפליקציה לאפשר למפעילי חדרי בריחה לתעד את הישגי השחקנים, וכן לפרסם את חדר הבריחה באמצעות הפלטפורמה.

## מסכים

* מסך המציג רשימת השל חדרי הבריחה בצורות קוביות
* מסך המציג חדר בריחה ובו פרטי החדר והישגי השחקן המחובר
* מסך של ממוצעי הישגים של כל השחקנים והחדרים
* מסך רישום/כניסת שחקן
* מסך רישום/כניסת מפעיל חדר
* מסך עריכת תיאור חדר
* מסך רשימת שחקנים שהשתתפו בחדר של המפעיל
* דיאלוג תיעוד השתתפות בחדר על ידי מפעיל החדר (הוספת משתתף)

## יישויות

////////////////////

// Entity Types

////////////////////

User {

email: String

password: String

firstName: String

lastName: String

role: "OPERATOR|PLAYER"

address: Address

roomId: ObjectId | null,

}

Room {

name: String

description: String

imageUrl: String

address: Address

difficulty: Int // 1..5

}

Participation = {

playerId: ObjectId

roomId: ObjectId

datetime: DateTime

duration: Int // seconds

hints: Int

playerRank: Int? // 1..5 or null

}

////////////////////

// Data Types

////////////////////

Address = {

street: String,

number: String,

city: String

}

RegistrationRequest = {

user: User,

room: Room?

}

SignInRequest = {

email: String

password: String

}

## API לשרת

הכל ב־./rest2

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| קבלת יישות לפי id | GET | :entity/:id |  | {item} |
| קבלת רשימת יישויות | GET | :entity |  | {items} |
| יישות חדשה | POST | :entity | <Entity> | {newId} |
| עדכון יישות | PUT | :entity/:id | <Entity> |  |
| הרשמה | POST | registration | RegistrationRequest | {user} |
| כניסה | POST | sign-in | SignInRequest | {user} |
| קבלת השתתפויות של חדר | GET | Room/:id/Participation |  | {items} |
| קבלת השתתפות של שחקן בחדר | GET | Room/:id/Participation/Player/:id |  | {} or {item} |
| שאילתה על הממוצעים | GET | Participation/top |  | {items} |